**ПРЕДМЕТ: РАЗРАБОТКА НА СОФТУЕР**

***2021-2022***

**Тема: „Шаблон за оформление на документация на курсов проект“**

**Курсов проект**

*Автори:*

*Хикс Крими Хиксов, клас XI Х*

*Игрека Игривова Игрекова, клас XI Y*

БургасСъдържание

[1 Въведение 2](#_Toc158534844)

[2 Цели и обхват на софтуерното приложение 3](#_Toc1433353056)

[3 Анализ на решението 3](#_Toc1139737427)

[3.1 Потребителски изисквания и работен процес 3](#_Toc996156012)

[3.2 Примерен потребителски интерфейс 4](#_Toc173240027)

[3.3 Диаграми на анализа 4](#_Toc1250164885)

[3.4 Модел на съдържанието / данните 4](#_Toc974966061)

[4 Дизайн 4](#_Toc1966650307)

[5 Тестване 5](#_Toc423973038)

[6 Заключение и възможно бъдещо развитие 5](#_Toc2029038394)

[7 Използвани литературни източници и Уеб сайтове 5](#_Toc516475091)

[8 Приложения 6](#_Toc219134841)

# Въведение

Настоящият документ представлява шаблон за оформление на документация на курсов проект за предмета „Разработка на софтуер“. Изискванията за изработване и представяне на проекта са описани на сайта на този предмет в https://codingburgas.org.

Насоки за разработка на секцията:

* опишете актуалността на избраната от вас тема за проект
* опишете какъв точно проблем решава проекта ви и в какъв контекст е този проблем
* опишете накратко как се решава този проблем с езика UML и средата за моделиране VP /или друга/;
* опишете накратко как е структурирана останалата част от този документ.

Правила при цитиране:

* Цитатът се загражда с кавички.
* След цитата „трябва да бъде посочен и точният източник, откъдето е взет цитатът“ [1].

*Забележки:*

1. *Можете да използвате документи, генерирани от средата за моделиране VP, като обаче ги допълните със секциите на този шаблон.*
2. *Документацията на проекта трябва да бъде на български език*

# Цели и обхват на софтуерното приложение

В тази точка се описва детайлно идеята за създаване на софтуерното приложение. Описва се обхвата на потребителите и дейностите, които ще обхваща приложението. На база на обхвата и предложението се формират целите, подцелите на приложението.

# Анализ на решението

## Потребителски изисквания и работен процес

Тук опишете най-общо работния процес като вход, обработка и изход, тоест:

* какво представлява входното съдържание/данни и откъде и как се получава
* как ще се обработва и запазва в системата
* какво трябва да се получи като изход и къде и как ще се използва.

За целта използвате диаграми на случаи на употреба /с потоци от събития/ и диаграми на дейностите. Структурирайте диаграмите по подходящ начин – напр. по нива на абстракция или като съставни диаграми с връзки към други диаграми.

## Примерен потребителски интерфейс

Допълнете резултатите от анализа на проблема, описани в секция 3.1, с фигури на примерен графичен интерфейс /създадени или в самата среда заедно с потоците от събития, или извън нея/.

## Диаграми на анализа

Тук опишете резултата от анализа на проблема, с използване на клас диаграми на анализа /с класове със стереотипи/ и диаграми на последователността и на комуникацията. За по-сложните контролни класове представете диаграми на състоянието /евентуално йерархични/.

## Модел на съдържанието / данните

Тук опишете модела на данните/съдържанието - текстово, графично и евентуално аудио/видео съдържание), което ще представите в проекта си. Опишете размера и типа на данните/файловете и начина на кодиране за всеки от ресурсите.

Ако ползвате в проекта си текстово и/или мултимедийно съдържание от различни типове, представете неговата структура, напр. посредством таксономия, типология, онтология или други схеми за представяне на структурата от категории, под-категории, типове и т.н., както и техните взаимовръзки с други категории или типове, напр. географски региони и дялове, области/сегменти от промишлеността, и др.

След структурата опишете и възможните характеристики, атрибути и честота на срещане на всеки един ресурс в съдържанието (категория, тип, екземпляр, връзка/релация и т.н.).

# Дизайн

Тази секция представя дизайна на решението на проблема за проекта ви. Опишете каква софтуерна платформа сте избрали за вашето решение /напр. .NET, java, PHP, …/. Представете схема на софтуерната архитектура на решението /по модули и/или слоеве/ с диаграма на разгръщането, както и диаграми на класовете на дизайна /с ограничения, описани на OCL/, диаграми на времето /за задаване на времена за синхронизация и комуникация в решението/ и компонентни диаграми. Илюстрирайте решението с извадки от генериран сорс код.

*Заб.: няма формално изискване на определен брой диаграми от даден вид, за даден брой проектанти.*

# Тестване

Тук *само маркирайте какво трябва да включват тестовите случаи* и какви видове тестване предвиждате в реалното изпълнение на проекта, напр. с колко и какви документи, в какви браузъри, с какви приставки, и т.н.

# Заключение и възможно бъдещо развитие

В заключение, обобщете резултатите от работата ви по проекта, както и предимствата и ограничеността на използваните технологии / езици / методи. Укажете какви алтернативи могат да се използват и техните предимства и недостатъци. Опишете каква е използваемостта на подобни решения в практиката и какво бихте предложили като насоки за бъдещо развитие на вашето решение.

# Използвани литературни източници и Уеб сайтове

Използвайте вградената функционалност на Word: References > Citations & Bibliography



1. Уеб сайт на ….., адрес ….
2. Уеб сайт на ….., адрес ….
3. Уеб сайт на ….., адрес ….
4. Уеб сайт на ….., адрес ….
5. Литературен източник 2
6. Литературен източник 3
7. Литературен източник 4
8. Литературен източник 5

# Приложения

При необходимост можете да добавите и допълнителни секции под формата на апендикси. Таблица с диаграми, таблици и графики

*Заб.: документацията на проекта се предава само в електронен вид (в MS Word или PDF формат), чрез качването на архив с документа и останалите файлове по проекта, в задание за предаване на проект, в страницата на курса в Moodle.*